

# TÄVLINGSFAKTA

## Tävlingsregler

Internationella Orienteringsförbundets (IOF) och Svenska Orienteringsförbundets (SOFT) senaste regler gäller tillsammans med dessa tävlingsfakta, som även utgör tävlings-PM.

Alla tävlande deltar på egen risk.

## Kartor

DH 14 och yngre, DH 40 till D85/H90, motions-, U-, inskolnings- och öppna klasser samt direktklasser, kartskala 1:10 000

DH 75 och äldre, etapp 3, kartskala 1:5 000.

Övriga klasser, etapp 3 kartskala 1:10 000, övriga etapper kartskala 1:15 000.

Kartan är tryckt på Tyvek detta plastmaterial är slitstarkt och klarar väta. Banan är tryckt i violett.

Som en del av arrangemangets miljöprofil ingår att du får behålla din tävlingskarta vid målgång. Enligt tävlingsreglerna får man ej lämna upplysningar om terräng, karta eller bana till deltagare som ännu ej startat. Det är också emot reglerna att skaffa sig ootillåten fördel gentemot medtävlande. Vi uppmanar dig därför att ej visa kartan till deltagare som ännu ej startat!

En karta per klass med påtryckt bana sätts upp klockan 15.00 varje etapp på kartplanket vid resultatavlorna på C-ortstorget.

## Lokala tecken

### Lokala tecken/Local character

- × Älgpass/Elkhunthut
- Kolbotten/Charcoal burning ground
- Särpräglat träd/Distinctiv tree

## Kontrollbeskrivningar

Kontrollbeskrivningarna är tryckt på kartan och dessutom finns det lösa kontrolldefinitioner för alla klasser.

Kontrollbeskrivningarna följer IOF: s norm 2004-01-01.

## Reservtillsättning i elitklasser

Den som anmält sig till elitklass utan att vara direktkvalificerad, placeras i långklass samt på reservlista. Lista med reserver, angivna i ordning för insättning, redovisas på vår hemsida samt vid tävlingsexpeditionen på C-orten. För tillsättning av reserver nyttjas platser tillgängliga genom återbud, samt vakansplatser.

Reserver kommer att tillsättas t.o.m. lördag 16/7 kl. 15.00. Tävlande uppsatta på reservlista ska själv kontakta tävlingsexpeditionen för att kontrollera om klassbyte genomförts.

Aktuella listor kommer även att finnas på vår hemsida.

Återbud görs till O-Ringens kansli 0270-42 92 02 eller tävlingsexpeditionen på C-orten. Återbud ska ske snarast möjligt, dock senast kl. 15.00 den 16/7. Även reserver som inte kommer att utnyttja ev. erbjuden uppflyttning ska lämna återbud. Landslagsledning och SOFT medverkar vid tillsättning av vakansplatser.

## Klasser med fri starttid

Direktanmälan, Motions-, Öppna-, U-, Nybörjar- och Inskolningsklasser fri starttid, s.k. stämpelstart.

För dig som deltar i en sådan klass innebär detta att din starttid inte är lottad. Du går till startplatsen när du själv vill och får där börja startprocessen på nästa lediga minut. Läs mer under "Start".

För Vasaloppsklasserna gäller fri starttid på etapp 1-3 och etapp 5, på etapp 4 har vasaloppsklasserna masstart från målområdet.

Under rubriken "Bra att veta om din klass" finns en tabell (tabell 1) där du kan leta upp din klass och se vad som gäller just din startmetod, karta vid starten, mm.

## Elektronisk stämpling

SportIdents system för elektronisk tidtagning och stämpling används. Mer information om löparbrickor hittar du under "Regler för löparbrickor".

## Kontroller

Kontrollerna är markerade i terrängen med orangevit skärm och sitter mycket tätt. Kontrollera kodsiffran!

Kontrollens kodsiffra är placerad bredvid stämplingsenheten på kontrollställningens ovansida. Kontrollerna skall besökas i rätt ordning.

## Förbjudna områden

All tomtmark är förbjudet område. Respektera detta både under och efter tävlingen. OBS! Snitseln är placerad lågt! Om kartans frizon är markerad med streckad konturlinje är denna utmärkt med kortare, hängande snitselband. Om kartans frizon saknar konturlinje finns ingen snitsel i terrängen. Överträdelse medför diskvalifikation. Camping inom tävlingsområdet medför startförbud.

## Snitsling i terrängen

Förbjudna områden snitslade med blå/gul snitsel

## Taggtråd/tråd

Runt öppna marker och i anslutning till öppna marker kan det finnas taggtråds- eller elstängsel. Var försiktig

## Klädsel och skor

Enligt SOFT: s tävlingsbestämmelser skall alla tävlande bära heltäckande klädsel. Klädkontroll sker efter väg till start. Kläderna får ej vara trasiga eller ha glipor. Vid knä får det inte glipa mellan byxa och strumpor/benskydd, inte ens vid böjning av benet i 90 grader. Strumporna/benskydden skall sitta uppe hela tävlingen.

Startpersonal kan neka start för löpare som ej följer dessa tävlingsbestämmelser.

På samtliga etapper är det förbjudet med spikskor. Skor med gummidubb och infälld metalldubb är tillåtna. Överträdelse medför uteslutning.

## Vätska

Vätska (vatten) tillhandahålls på väg till starter och ute i tävlingsområdet. Vätskeplats i tävlingsområdet är på kartan markerad med en violett fyrkant. Vatten tillhandahålls även i anslutning till målgång. För att minska avfallsmängden får deltagarna lämna använda muggar upp- och nedvända på pinnar vid vätskeplatserna.

## Nummerlappar

Samtliga löpare måste bära officiell nummerlapp på bröstet för att få starta. Ingen del får vikas bort eller täckas över. Medtag egna säkerhetsnålar.

Klubbledare hämtar klubbkuvert med klubbens samtliga nummerlappar, exkl. elitklasser, på tävlingsexpeditionen senast lördag kl. 22:00 eller på tävlingsexpeditionen på etapp 1.

För elit- och superelitklasserna utdelas nummerlapparna vid starten för etapp 1. Samma nummerlapp ska användas vid samtliga fem etapper, med undantag för de 15 först startande på etapp 5 i klasser med jaktstart. Dessa löpare får en ny nummerlapp med samma nummer som placeringen i den sammanlagda resultatlistan.

Löpare som förlorat sin nummerlapp skall köpa en ny på tävlingsexpeditionen mot kontant betalning 50 SEK.

## Starten

Se till att ha rätt löparbricka med dig! Bricknumret finns på brickan och på din nummerlapp. Längs vägen till start kommer du att passera den plats där du skall nollställa din bricka, genom att sticka ner den i en nollningsenhet. När du hållit nere brickan några sekunder i enheten kommer en ljud- och/eller ljussignal. Löparbrickans minne är nu rent och plats finns för alla kontroller på dagens etapp.

## Felaktig eller borttappad bricka

Du skall alltid före start kontrollera att du har brickan med dig och att bricknumret är detsamma som det förtryckta bricknumret på din nummerlapp. Om du kommer till start med fel, eller utan, löparbricka blir du

tvungen att hyra bricka vid starten och debiteras enligt "Regler för löparbrickor". Denna procedur tar en stund och du riskerar att missa din starttid. Hyrbrickan skall lämnas tillbaka vid målgång och betalas vid etappens tävlingsexpedition.

## Löparens ansvar vid start

- Att komma i rätt tid med nollad löparbricka och rätt nummerlapp.
- Att ej starta med fel bricka utan i förekommande fall med hyrbricka tillhandahållen av startpersonal.
- Att ta karta ur rätt behållare samt kontrollera att rätt klassbeteckning är tryckt på kartan. Tyvärr diskvalificeras varje år flera löpare som inte kontrollerat detta.

## Sen start

Löpare som kommer för sent till start skall påkalla hjälp från startpersonal vid sidan av klassfällorna. Försenad start medges till och med 30 minuter efter tid enligt startlista. Sista ordinarie starttid är kl. 14.00.

I klasser med fri starttid medges försenad start t.o.m. kl. 14.30, då med tidstillägg max 30 minuter.

## Bra att veta om din klass

Klass	Startmetod		Karta i start-ögonbl	Patrull/skuggning tillåten
	Etapp 1- 4	Etapp 5		
Inskolning U1-U4 Direkt 1- 9 Öppen 1 - 9	Fri start		Nej	Ja
DH 10	Lottad start			Nej
DH 11 -16	Lottad start	Jaktstart	Ja	
DH 18- 90 DH 21K- 65K DH 18L- 21L DH 18E- 21E				
DH20M- DH70M	Fri start		Nej	

Vasalopps- klasserna	Fri start etapp 1-3 & 5 Masstart etapp 4
-------------------------	---

## STARTPROCEDUR

### Direktklasser (alla etapper)

Vid startplatsen ställer du dig i kön till din klassfälla och när du kommer först i kön sker provstämpling (check) av löparbrickan. Tiden för provstämpling registreras i brickan som en säkerhetsåtgärd ifall du

sedan glömmet startstämpla. Vid avprickningen kontrolleras att du har rätt bricka med dig. Om du har fel bricka får du inte springa med denna utan måste hyra en av arrangörens brickor. Provstämplingen visar om brickan är rätt nollad genom att ge ifrån sig en ljud- och/eller ljussignal. Om brickan inte är korrekt nollad finns extra nollningsenhet hos startfunktionärerna. Därefter får du kartan som du får titta på ca en minut innan du startar genom att du sätter ner din löparbricka i stämplingsenheten som finns vid startlinjen.

Det går bra att springa två eller flera tillsammans om ni vill.

## Övriga klasser etapp 1-4

### 2-MINUTERSLINJEN

**Lottade klasser:** När din "Gå-Fram-Tid" visas skall du gå in i din klassfålla för avprickning och provstämpling (check) av löparbrickan. Vid avprickningen kontrolleras att du kommit fram vid rätt tillfälle.

Om du vill kan du ta en lös kontrollbeskrivning, vilken även är tryckt på kartan.

**Klasser med fri starttid:** När du tycker att det är dags att starta ställer du dig i kö vid din klassfålla. När du kommit först i kön och klockan som visar "Gå-Fram-Tid" växlar över till ny minut skall du gå in i din klassfålla för avprickning och provstämpling (check) av löparbrickan. Tiden för provstämpling registreras i brickan som en säkerhetsåtgärd ifall du sedan glömmet startstämpla. Om du vill kan du ta en lös kontrollbeskrivning, vilken även är tryckt på kartan.

### Kontroll av löparbricka

Vid avprickningen kontrolleras att du har rätt bricka med dig. Om du har fel bricka får du inte springa med denna utan måste hyra en av arrangörens brickor. Provstämplingen visar om brickan är rätt nollad genom att ge ifrån sig en ljud- och/eller ljussignal. Om brickan inte är korrekt nollad finns extra nollningsenhet hos startfunktionärerna.

Provstämplingen registrerar dessutom att du har startat, denna uppgift behövs för att kunna bevaka att du efter tävlingen kommit tillräta. När du blivit avprickad och har provstämplat går du fram till 1-minutslinjen.

### 1-MINUTSLINJEN

**Elitklasser och klasserna H/D 18 och äldre med lottad start:** Vid pip-signalen för ny minut skall du gå fram till kartbehållaren för din klass, och göra dig beredd att ta din karta. Vid nästa långa pip – startsignalen – får du ta din karta och bege dig mot startpunkten.

### Motions-, Öppna-, U-, Nybörjar- och Inskolningsklasser, samt H/D 16 och yngre:

Vid pip-signalen för ny minut skall du gå fram till kartbehållaren för din klass, ta rätt karta och gå vidare fram till startlinjen, där väntar du på startsignalen. Vid startsignalen får du passera startlinjen och bege dig mot startpunkten.

Vid starten för de yngre tävlingsklasserna finns personal som kan hjälpa till med kartan.

### STARTLINJEN

**Klasser med fri starttid:** När du passerat startlinjen skall du skyndsamt startstämpla i en av startenheterna. Det är inte tillåtet att vänta bakom startlinjen eller att dröja med att startstämpla. Om du inte startstämplat inom 15 sekunder efter pipet, eller glömmet startstämpla, räknas din starttid från avprickningen (checkstämplingen), och du förlorar tid.

**Alla:** Vägen fram till startpunkten är snitslad och en del av din bana. Området vid sidan av snitseln är förbjudet område. Att ej följa snitseln kan alltså leda till diskvalifikation.

## Etapp 5

### JAKTSTART

På etapp 5 tillämpas jaktstart i samtliga klasser utom HD 10 (lottad start alla dagar), samt Inskolning, U-klass, motionsklasser, Öppenklass 1-9 och Direktklasser, som har fri starttid alla dagar. Jaktstart innebär att löparen med bäst sammanlagd tid startar först.

Övriga i klassen startar därefter med den tidsskillnad man har fram till bästa tid. Tävlände som är mer än 90 minuter efter i elitklass och 120 minuter efter i övriga klasser eller inte har ett sammanlagt resultat startar därefter med 15 sekunders mellanrum. De 15 först startande i varje klass med jaktstart skall bära nummerlapp med klassbeteckning och med nummer lika med sammanlagd placering efter 4 etapper. Nummerlappen erhålls genom självservering vid startplatsen. Övriga löpare bär ordinarie nummerlapp. Ca 3 minuter före starttiden ropas du upp för avprickning och kontroll av löparbrickan. Därefter fortsätter du framåt. När din starttid (timma, minut och sekund) visas på startdisplayen släpps

du iväg varefter du får ta din karta och bege dig mot startpunkten.

#### **EJ JAKTSTART**

Samma procedur som etapp 1-4.

## **TÄNK PÅ DETTA I SKOGEN**

### **Stämpling vid kontroll**

När du stämplar vid kontrollerna skall du kontrollera att du får en ljud- och/eller ljussignal från kontrollenheten.

Var särskilt observant om en annan löpare stämplar samtidigt på en kontrollenhet i närheten, så att du inte uppfattar dennes signaler som kvittens på din egen stämpling. Du kan för säkerhets skull stämpla ytterligare gånger. Endast den första riktigt genomförda stämplingen lagras i brickan vid upprepade stämplingar i rad på samma kontroll. Om stämplingen med löparbrickan ej bekräftas efter upprepade försök skall du istället använda stiftklämman som sitter på kontrollställningen. Stämpling med stiftklämma skall då göras i reservruta R1, R2 eller R3.

Kom ihåg att stämpla vid sista kontrollen, som ligger mycket nära ingången till målfållan.

Borttappad löparbricka innebär diskvalifikation. Detta gäller även om du stämplat med stiftklämma på de kontroller du besökt efter det att du tappade brickan.

### **Löparens ansvar vid stämpling**

- Att stämpla vid rätt kontroller i tur och ordning.
- Att invänta ljud- och ljussignal från egna stämplingar.
- Att, om bekräftelse ej erhålles, använda stiftklämma i reservruta.
- Att medföra löparbrickan från start till mål oavsett om stämpling i reservrutor gjorts.

## **MÅLGÅNG**

### **Upploppet och målstämplingen**

Upploppet består av åtta fållor. Din fålla är en del av din bana och övriga fållor är förbjudet område. Att springa i fel fålla kan leda till diskvalifikation. Se till att du springer in i rätt målfålla. Glöm sedan inte att stämpla vid din målgång.

Observera också att mållinjen, inklusive målstämplingsenheterna ligger cirka 15 meter före speakertribunen, d.v.s. till synes ute på upploppet. Spurta inte förbi målstämplingsenheterna! För klasser med jaktstart sista etappen gäller placeringen när mållinjen passeras, målstämplingen sker längre fram. Vid jämna spurter avgör måldomare i vilken ordning målstämpling ska ske.

Klasserna D 10 och H 10 har lottad starttid även etapp 5. Därför är målfållan delad ca 20 meter före mållinjen. Målfunktionärer visar in löparna i rätt fålla.

Efter målgång fortsätter du framåt. Under speakertribunen finns brickavläsningen och där kommer innehållet i din löparbricka att läsas in i datasystemet.

### **Maxtid**

Maximal tillåten tävlingstid är 2,5 h. Om du använder längre tid har du utgått ur tävlingen.

### **Röd utgång**

Om du stämplar med stiftklämma vid någon kontroll skall du gå till "Röd utgång", där manuell kontroll av denna stämpling görs. Om personalen vid den ordinarie avläsningen upptäcker något fel med din bricka, t.ex. att den inte finns anmäld på någon löpare, kommer du även då att bli visad till röd utgång. Röd utgång används också om du behöver påtala något tävlingstekniskt fel, t.ex. att en kontrollenhet inte fungerar som den skall. Felstämpling meddelas ej vid utstämpling. Alla felstämplade anslås på resultatavlan.

### **Återlämning av hyrbrickor**

Hyrd löparbricka returernas efter målgång. Se rubriken "Regler för löparbrickor".

Om du utgått ur tävlingen

Tävlande som avbryter tävlingen skall om möjligt passera genom målet och där få sin löparbricka avläst.

Om löpare av någon anledning, t.ex. olycksfall, inte kan få sin bricka avläst skall startnumret omgående meddelas till tävlingsexpeditionen på TC eller centralorten.

Tävlingsledningen organiserar eftersök av de personer som saknas efter tävlingsdagens slut.

### Klubbledarens ansvar

Att klubbens medlemmar har förstått och följer reglerna vid brutet lopp. Uppenbart slarv med detta kan leda till ersättningskrav, motsvarande kostnaden för eftersöket, på löparens klubb.

### Löparens ansvar vid målgång

- Att upploppet genomförs i rätt fålla. Övriga fållor är förbjudet område.
- Att målstämpla vid slutet av fållan, antingen du fullföljt eller utgått.
- Att genomföra brickavläsningen, även om du utgått ur tävlingen.
- Att lämna tillbaka hyrbricka.
- Att själv se till att stämpling i reservruta blir kontrollerad vid röd utgång.

## RESULTAT

De 48 bästa resultaten i varje klass, samt alla icke godkända, redovisas på etappens resultattavla. Resultaten uppdateras varje halvtimme.

Lista över dagens etappsegrare i alla klasser anslås ca 17.30 på resultattavlan vid C-ortstorget samt vid campingkioskerna. Fullständiga resultatlistor anslås tidigast 19.00 på resultattavlan vid C-ortstorget.

Klubbresultat hämtas mot uppvisande av klubbkort vid resultatutlämningen tidigast 19.00. Samtliga resultat med sträcktider publiceras dagen efter på O-Ringens hemsida [www.oringen.com](http://www.oringen.com)

### Prisutdelning

Se under rubriken "Ceremonier" i programtidningen.

### Protest

Protester av tävlingsteknisk art (t ex resultat och felstämplingar) skall lämnas till tävlingsexpeditionen på etapper eller centralort senast kl 19.00.

### Tävlingsjury

Ordförande: Mats Blom, SOFT

Övriga: Björn Karlsson O-Ringen 2007 och Alf Larsson O-Ringen 2008.

### Tävlingsledning

Tävlingsledningen består av tävlingschef, tävlingsadministrativ chef.

Tävlingschef: Stefan Carlsson

Tävlingsadministrativ chef: Per-Erik Modig.

Huvudbanläggare: Etapp 1 Jan-Erik Skyttner, Etapp 2 och 5 Stefan Larsson, Etapp 3 och 4 Leif Bylars.

### Tävlingsmärke

SOFT: s tävlingsmärke kan erövrats i tävlingsklasserna, motionsklasserna och öppna klasserna på etapp 1-4.

## REGLER FÖR LÖPARBRICKOR

Se på löparbrickan som din egen kompis i skogen, som du skall ha med dig hela vägen från start till mål. Se till att du tar rätt bricka med dig till start. Det bricknummer du är anmäld med står tydligt angivet på nummerlappen.

Har du fel bricka vid start blir du tvingad att hyra en bricka där för att få genomföra tävlingen. Har du tappat din bricka i skogen blir du ej godkänd på den etappen även om du har stämplat i kartan. Enligt tävlingsreglerna måste löparbrickan medföras hela tävlingsetappen.

Brickan är personlig, antingen det är din egen eller du har hyrt den för hela veckan eller hyrt den endast för en dag. Springer du etappen med en annan löparens bricka blir du ej godkänd på etappen. Låna ej ut brickan till någon för att springa en direktbana, det medför att denna person inte blir godkänd.

Om du är föranmäld till O-Ringen får du inte springa direktbana med din egen bricka. Vill du springa direktbana någon dag istället för din ordinarie bana måste du hyra bricka vid direktanmälan.

## Hyra av bricka

Hyrda löparbrickor utlämnas klubbvis på tävlingsexpeditionen tillsammans med övrigt tävlingsmaterial. Brickhyra för hela tävlingen är 100 kr. Direktanmäld kan även hyra en bricka för en etapp för 20 kr.

## Tillfällig hyra

Om den tävlande glömt sin löparbricka under en etapp, kan en temporär bricka hyras. Hyra kan ske på etappernas TC vid tävlingsexpeditionen eller vid start. Ett hyreskontrakt upprättas.

## Avgift för brickhyra

Hyra vid tävlingsexpeditionen är 20 SEK, som betalas direkt.

Hyra vid starten är 50 SEK, som betalas vid tävlingsexpeditionen efter målgång.

Obetald hyra debiteras den tävlandes förening. Den tävlande lämnar tillbaka brickan direkt efter målgång på etappen.

## Borttappad löparbricka

Tävlande som tappat bort sin egen löparbricka kan hyra en bricka för de etapper som återstår vid tävlingsexpeditionen. Tävlände som hyrt löparbricka för hela veckan, och tappar bort sin bricka, måste först betala 185 SEK för den borttappade brickan vid tävlingsexpeditionen. En ny bricka kan sedan hyras för de etapper som återstår. Avgift är då 20 SEK per etapp, som betalas direkt.

## Återlämning av hyrda brickor

Efter målgång på etapp 5 kommer alla hyrda brickor att samlas in. De som tillfälligt hyrt sin bricka för en etapp, skall efter målgång alltid återlämna brickan.

## Ej återlämnad hyrbricka

Ej återlämnad hyrbricka debiteras med 275 SEK. Den tävlandes förening ställs som ansvarig om löparbrickan inte lämnas tillbaka. Arrangören fakturerar föreningen två veckor efter tävlingsveckan om inte löparbrickan kommer tillbaka.

Tävlande i direktklass eller öppen klass utan föreningstillhörighet blir personligen ersättningskyldiga.

## Spärllista

Hyrd bricka som inte återlämnas kommer att registreras i SportIdents spärllista över borttappade brickor och kommer inte att kunna användas vid kommande tävlingar.

## Köp av bricka

Efter målgång på 5: e etappen kommer Sportident att sälja brickor för 195 SEK/styck till de tävlande som använt hyrd bricka under hela veckan. Medtag nummerlapp i ordinarie klass för 5 etapper eller direktanmälnings-nummerlapp för 5 etapper. OBS! Du får inte köpa samma bricka som du hyrt, för den ingår i särskild nummerserie som endast används för hyrbrickor.